

Datum: 25. 8. 2023



OBVESTILO O ZAČETKU POUKA ZA UČENCE OD **2. DO 9. RAZREDA**

Pričetek pouka bo v petek, 1. septembra 2023.

Učenci od 2. do 9. razreda **ZAČNEJO** pouk ob 8.20 v svojih matičnih učilnicah. Razpored učilnic in razrednikov najdete v priponki, obešen bo tudi v vetrolovu šole.

VSTOP V ŠOLO - prizidek

Učenci 2. in 3. razreda vstopajo v učilnice prizidka iz igrišča.

VSTOP V ŠOLO - glavna stavba

RAZPORED MATIČNIH UČILNIC OD 4. DO 9. RAZREDA

bo obešen še v glavni stavbi v vetrolovu in v drugi avli pred zbornico na panoju za obvestila.

SEZNAMI UČENCEV bodo obešeni v vetrolovu, predčasen ogled bo možen od srede, 30. 8. 2023 dalje, med 8. in 14. uro.

PRVI DAN POUKA

Prvi šolski dan

Učence bo pred vhomom v glavno stavbo nagovoril novi ravnatelj, nato jih bodo razredniki in sorazredniki pospremili do matičnih učilnic.

Vsi učenci bodo imeli **prvi dve uri z razrednikom ter sorazrednikom, sledi pouk po urniku, največ 5 šolskih ur. Ta dan ne bo izbirnih predmetov.** Urnike vam bodo razdelili razredniki. S seboj prinesite nahrbtnik za učbenike, ki jih boste prejeli v šoli in copate ter peresnico.

PREHRANA bo ta dan organizirana;

malica bo za vse učence, kosilo in popoldanska malica pa samo za naročene učence. Kosilo v jedilnici bo potekalo po urniku, ki je veljal ob koncu letošnjega pouka.

PREVOZ iz Tomačevega bo organiziran po rasporedu, ki bo objavljen na spletni strani in v vetrolovu šole, od srede, 30. 8. 2023 dalje.

JUTRANJE VARSTVO bo organizirano od 7.10 dalje za učence 2. in 3. razreda v prizidku (tudi za vozače), za ostale vozače (od 4. do 9. razreda) pa v glavni stavbi.

PODALJŠANO BIVANJE

Organizirano bo za prijavljene učence. Enako velja za kosilo.

Svoje otroke boste po podaljšanem bivanju v 1. triadi **prevzeli pred vhodom v učilnico na igrišču za prizidkom** ob urah, ki ste jih navedli v prijavi, v 2. triadi pa pred glavnim vhodom v šolo.

Vsem želimo uspešno in zadovoljno leto, pazimo na svoje zdravje in zdravje vseh ostalih.

Srečno v novem šolskem letu!

Vodstvo šole